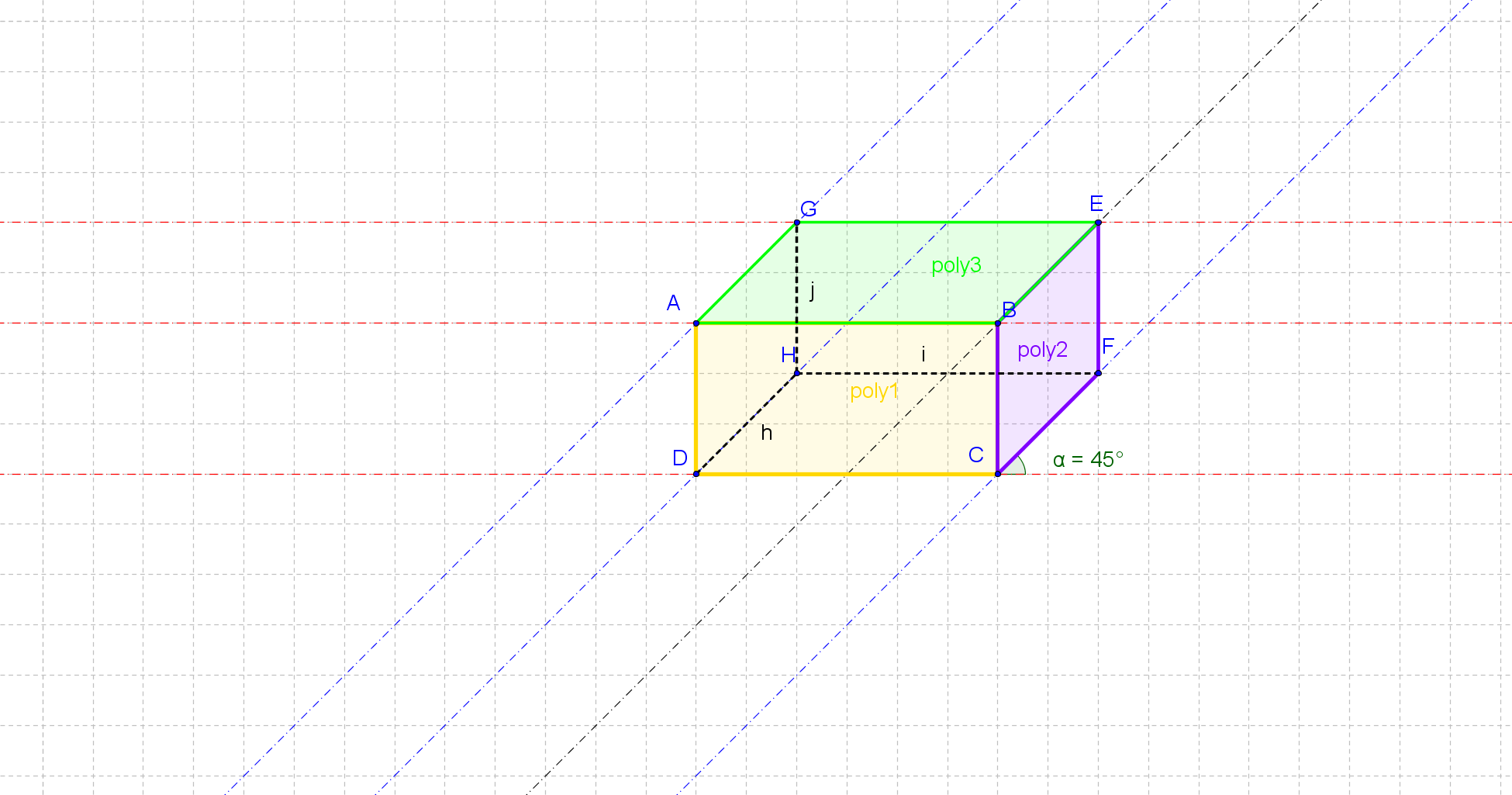
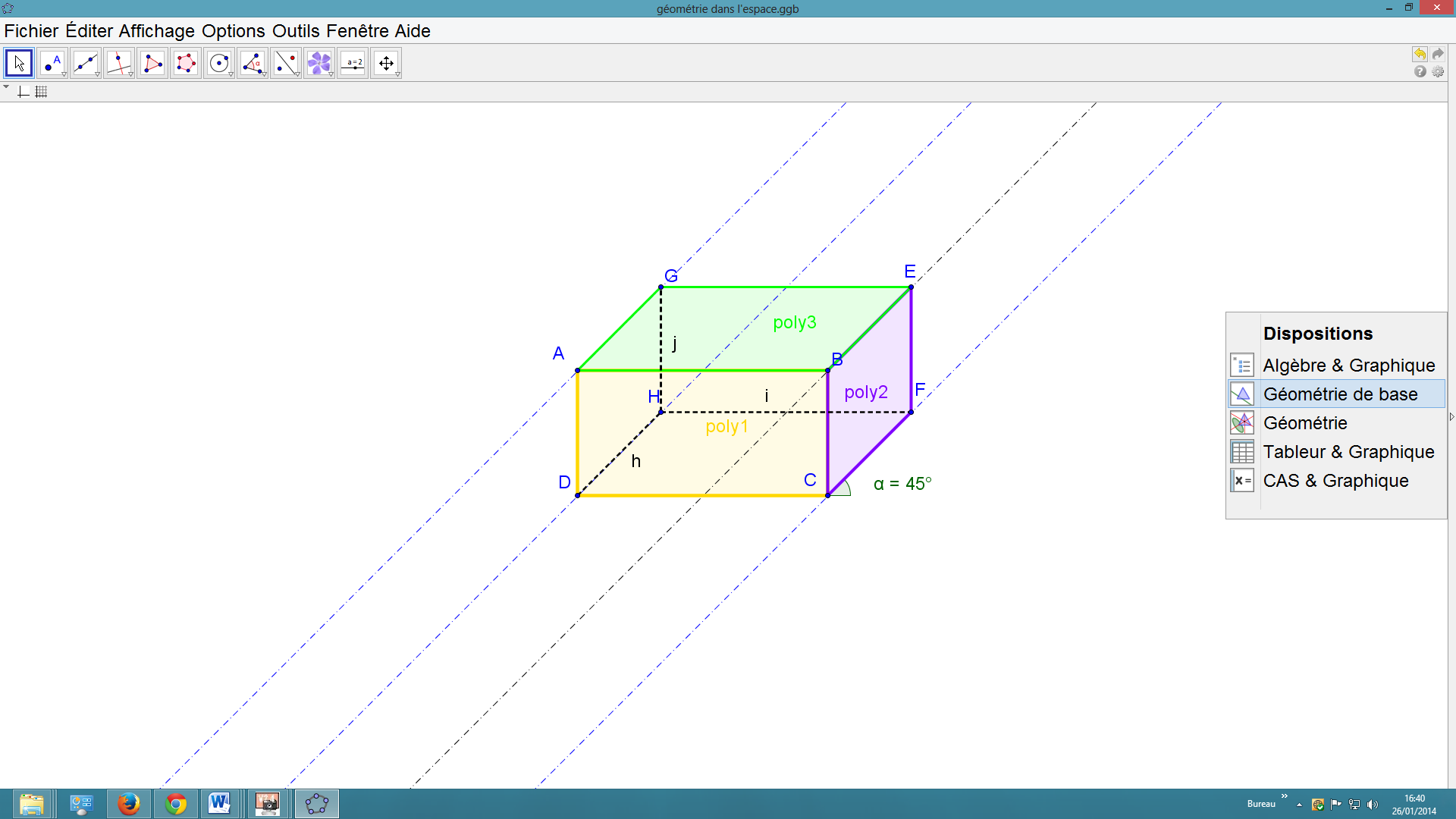
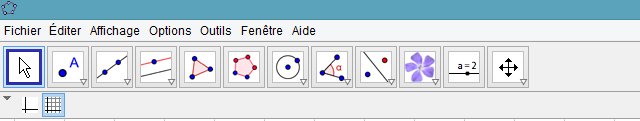
# Perspective cavalière avec GEOGEBRA

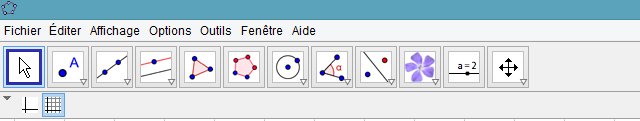
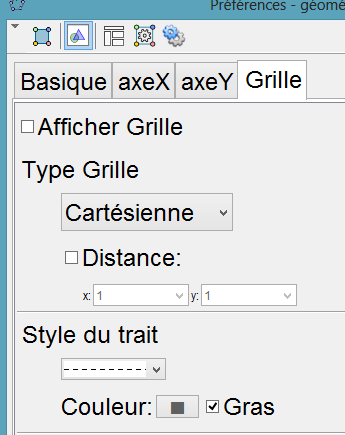
On vous demande de réaliser cette figure (parallélépipède rectangle en perspective cavalière) à l’aide du logiciel GEOGEBRA

***Remarque****: utiliser votre livre pages 173 et 174*





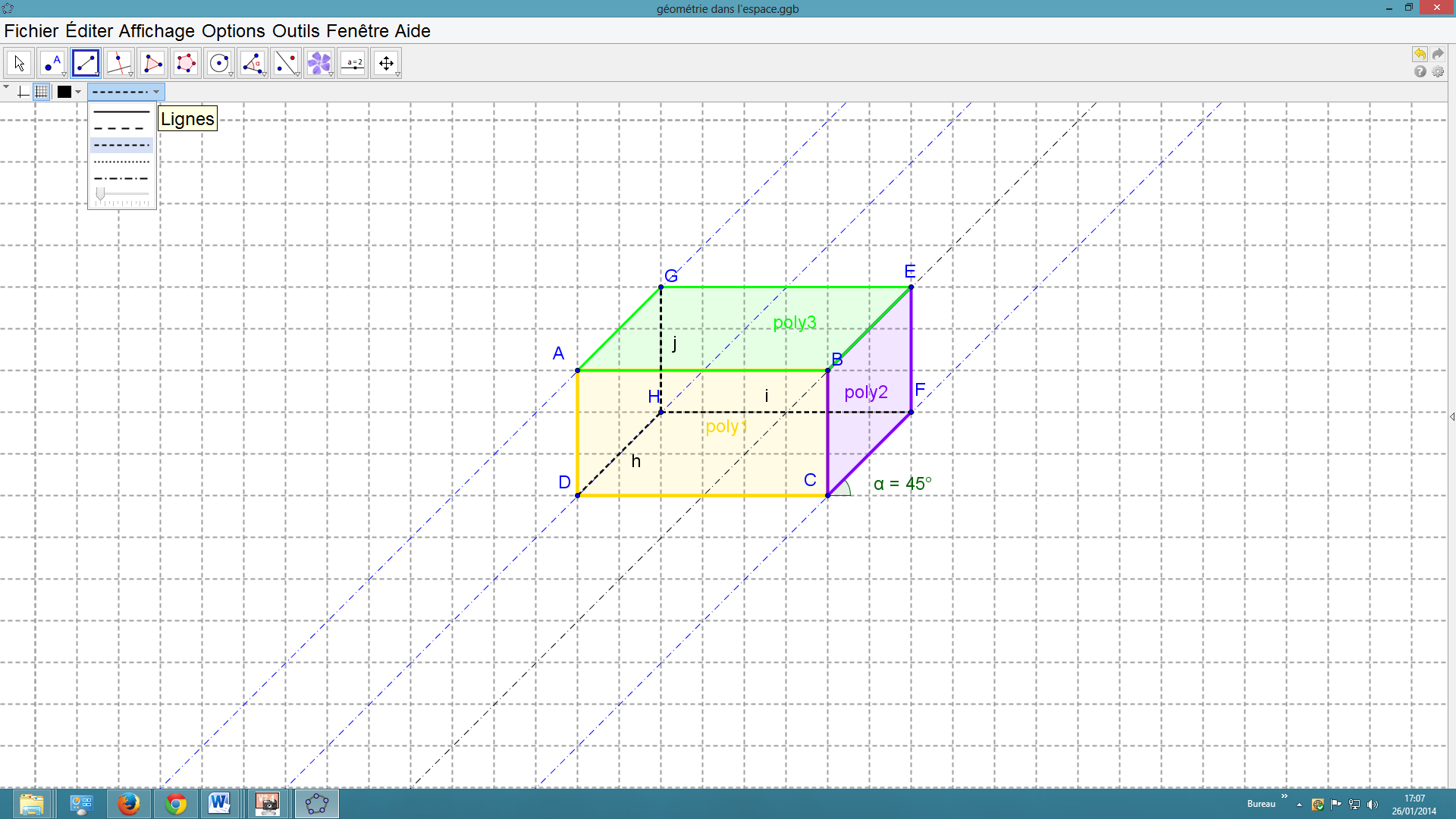
1. Ouvrir le logiciel est sélectionné « Géométrie de base3
2. la fenêtre apparait



1. Faire apparaître le quadrillage : cliquer sur

Clique droit « propriétés » et vérifier réglage suivant :

1. Tracer « poly 1 » avec rectangle 6x3 (ABCD)
2. De la même façon :
   1. « poly 2 » BCFE
   2. « poly 3 » ABEG
3. Placer le point « H » avec
4. Tracer les segments [DH] ; [HF] et [GH] avec
5. Les mettre en pointillés avec :



Choix couleur

Forme du trait

Épaisseur du trait

Mise en forme trait



1. Tracer les fuyantes : avec :
2. Tracer l’angle de fuite avec :